



ITIS LEONARDO DA VINCI

VIA TOSCANA,10 43122 PARMA TEL.0521266511 FAX 0521266550 E-MAIL ITIS@ITIS.PR.IT C.F.80007330345 COD.PRTF010006

Elementi fondamentali della disciplina

Informatica

finalizzati agli interventi di recupero da effettuarsi durante l'estate

CLASSE 3A, 3B informatica

Docenti **Fabio Proietti, Fabrizio Sacco**

MODALITÀ VALUTATIVE

1) Tipologia di prova: prova scritta

2) Griglia di valutazione

- Pertinenza (aderenza agli argomenti della traccia) 3/10
- Conoscenza (grado di approfondimento degli argomenti) 4/10
- Esposizione (uso del linguaggio tecnico) 3/10

Competenze	Conoscenze
1) Progettare e implementare algoritmi Relazione fondamentale tra semplici e algoritmi notevoli, utilizzando macchine, problemi, informazioni e diverse strutture di dati semplici (vettori) e complessi (matrici e tabelle).	1) Relazione fondamentale tra macchine, problemi, informazioni e linguaggi.
2) Saper usare le istruzioni di lettura, scrittura e assegnazione; saper descrivere algoritmi tramite i diagrammi di flusso	2) Conoscere le regole, la sintassi e la struttura di un linguaggio di programmazione imperativo. (preferibilmente linguaggio C)
3) Saper codificare programmi che traducono l'algoritmo in linguaggio di programmazione, attraverso l'uso delle tre strutture fondamentali (sequenza, selezione, iterazione), l'utilizzo di variabili Saper utilizzare un linguaggio per la definizione delle semplici e strutturate (array, record) e pointer.	3) Conoscere algoritmi notevoli (minimo, media, massimo, ordinamento, ricerca, etc.) e saperli applicare in memoria centrale (array).
4) Saper scomporre problemi in sotto-problemi attraverso l'utilizzo di funzioni.	4) Conoscere le regole del passaggio di parametri e del valore restituito
5) Saper gestire input/output verso file di testo.	5) Conoscere le tecniche di gestione e formattazione dell'I/O standard e da file di testo.

I docenti